

Regeln der Hobbyliga 2008



- Regel Nr. 1. Spieldauer** Die Spieldauer beträgt 2x35 Minuten. Die Spielzeit wird von beiden Teams genommen.
- Regel Nr. 2. Spieler** Gespielt wird mit 5 Feldspielern und 1 Torwart, bei fliegendem Wechsel.
- Regel Nr. 3. Spielort** Jede Mannschaft stellt einen geeigneten, bespielbaren und kostenlosen Spielort zur Verfügung.
- Regel Nr. 4. Trikotfarbe** Die Heimmannschaft bestimmt die Trikotfarbe.
- Regel Nr. 5. Punkte** Für einen Sieg gibt es 3 Punkte, für ein Unentschieden 1 Punkt.
- Regel Nr. 6. Punktgleichheit** Für die Endtabelle zählt bei Punktgleichheit:
1. der direkte Vergleich, 2. ein Entscheidungsspiel.
Falls mehr als zwei Teams Punktgleich sind, zählt:
1. der direkte Vergleich, 2. die Tordifferenz, 3. die mehr geschossenen Tore.
- Regel Nr. 7. Schiedsrichter** a) Gespielt wird ohne Schiedsrichter. FAIRPLAY!!!
b) In Ausnahmefällen kann ein Team für ein Spiel einen Schiedsrichter bei der Ligaleitung anfordern. Hierzu muss rechtzeitig vor Beginn des Spieltages (mind. 14 Tage) der Ligaleitung die schriftliche Begründung mitgeteilt werden.
Kommentar:
Die Ligaleitung wird nur in absoluten Ausnahmefällen einen Schiedsrichter stellen. Die Ligaleitung schreibt in diesen Fällen die von den Teams benannten Spieler an, die bereit sind, Schiedsrichter in einem Spiel zu sein.
- Regel Nr. 8. Spieltermine** Der Spieltermin muss in Absprache mit der gegnerischen Mannschaft gefunden werden. Hierzu nennt die Heimmannschaft dem Gegner mindestens eine Woche vor Beginn des Spieltages (Spieltage beginnen an einem Samstag und enden an einem Freitag) zwei Termine (bitte den generellen Wochenspieltag der Heimmannschaft beachten). Falls nicht mindestens an einem dieser beiden Tage gespielt wurde, wird das Spiel mit 2-0 für die Heimmannschaft gewertet.
Kommentar:
Bitte haltet euch an die Termine, damit ihr (und wir) am Schluß keine Terminprobleme bekommt! Nur das stellt sicher, dass wir alle Spieltage durchziehen können. Spielverlegungen über einen Spieltag hinaus gibt es grundsätzlich nicht!
- Regel Nr. 9. Spielabsagen / -abbruch** a) Spielabsagen mindestens 36 Stunden vor Spielbeginn schriftlich dem Gegner melden. Ebenso Info an die Ligaleitung.
b) Falls eine Mannschaft zu einem vereinbarten Spiel nicht antritt bzw. nicht rechtzeitig vorher absagt (siehe Regel 8), wird dieses Spiel mit 2-0 für die andere Mannschaft gewertet.
c) Spielabbruch: Bei einvernehmlichem Spielabbruch, z.B. bei schlechtem Wetter, gilt das Ergebnis zum Zeitpunkt des Abbruches als Endergebnis. Ansonsten siehe Regel 15.
- Regel Nr. 10. Regeln des BFV** a) Es gelten die Regeln des BFV (z.B. Rückpass-Regel: Bei einem Rückpass zum eigenen Torwart darf der Ball von diesem nicht mit der Hand aufgenommen werden.)
b) Besonderheit: Alle Freistöße werden indirekt ausgeführt.
- Regel Nr. 11. 40%-Regel** Trägt eine Mannschaft weniger als 40% der Spiele aus (inkl. der durch die Ligaleitung entschiedenen Spiele), wird sie komplett aus der Hobbyliga genommen und alle Ergebnisse dieses Teams gestrichen.
- Regel Nr. 12. Ab-/Aufstieg** Nach Ende der Spielrunde haben die ersten beiden Teams der 2. Liga das Recht erworben, in der darauf folgenden Spielrunde in der 1. Liga anzutreten. Die letzten beiden Teams der 1. Liga sind aus sportlicher Sicht in die 2. Liga abgestiegen.
- Regel Nr. 13. Hobbyliga-Pokal** Bei einem Unentschieden nach Ende der regulären Spielzeit gibt es keine Verlängerung. Der Sieger wird dann direkt in einem 9-Meterschießen ermittelt.
- Regel Nr. 14. Vereinsspieler** Die Hobbyliga ist ein Freizeitkickerturnier, d.h. Vereinsspieler, die in diesem Jahr schon ein Punktspiel für eine Vereinsmannschaft bestritten haben, dürfen grundsätzlich nicht eingesetzt werden.
Ausnahme: Vereinsspieler, die der Ligaleitung vor einem Spiel gemeldet werden*, dürfen nach Freigabe durch die Ligaleitung am Hobbyliga-Spielbetrieb teilnehmen. Falls Vereinsspieler eingesetzt werden, die von der Ligaleitung keine Freigabe erhalten haben, wird das betreffende Spiel mit 0-2 gegen das Team gewertet, das diesen Spieler eingesetzt hat (Regel 15 gilt entsprechend).
** mit Angabe von Name, Vorname, Begründung, Alter, im Team seit, Verein, Spielklasse des Vereins*
- Regel Nr. 15. Differenzen** Bei Differenzen behält sich die Ligaleitung das ausschließliche Entscheidungsrecht vor. Die Entscheidungen der Ligaleitung sind unanfechtbar. Dies gilt auch für die Wertung der Spiele. Die Ligaleitung kann zu jeder Zeit ergänzende Spielbestimmungen erlassen.
Kommentar: *Wir hoffen, dass Ihr Vernünftig genug seid, damit dies nicht der Fall ist!*
- Regel Nr. 16. Haftungsausschluß** Die Teilnahme an der Hobbyliga NHL-K erfolgt auf eigene Gefahr. Der Veranstalter übernimmt keine Haftung.

Ich hoffe, dass dies genug Regeln sein sollten, damit die Runde einigermaßen geordnet gespielt werden kann.

Spielt so, dass Ihr am nächsten Tag noch in die Arbeit gehen könnt, oder wohin auch immer ...

Ich hoffe ebenso, dass sich keine Mannschaft während der Runde aus dem Spielbetrieb verabschiedet! Das wäre unfair und unsportlich gegenüber allen anderen Teams!

Und immer daran denken: Diese Runde soll allen Spaß machen - und Streitigkeiten auf dem Feld werden beim gemeinsamen Bierchen nach dem Spiel aus der Welt geschafft.